

2020 第三屆育達盃遊戲二創 CG 繪圖競賽

一、活動目的：

為鼓勵高中職學生充分展現個人創意巧思與揮灑繪圖技藝，進而發掘具才華潛能之學生，拔擢相關產業新興之生力軍，特舉辦遊戲動漫二創 CG 繪圖競賽活動，以最受歡迎的「遊戲動漫角色」為題材，讓愛好 CG 繪圖的學子結合專業技能，發揮個人創意，重新詮釋自己喜愛的人物角色，提升國內 CG 繪圖設計新的視野。

二、主辦/承辦/協辦單位：育達科技大學 多媒體與遊戲設計系/系學會

三、活動日期：109 年 04 月 06 日～05 月 13 日

四、參加對象：全國高中職在學學生

五、活動聯絡人：許修璋 先生，信箱 leon120066674@gmail.com 或來電 0920-241057

六、活動時程規劃：

活動時間	活動內容	備註
04/06(一)	作品投稿	至 https://forms.gle/mv2wme9Yq4dAqebK6 填寫表單投稿
05/06(三)	作品收件截稿日	當天 23:00 截止收件
05/06-05/13	FB 人氣投票	於本系 FB 粉絲頁進行競賽票選機制活動
05/15(五)	獲獎資訊公告	同步公告於本系 FB 粉絲頁，並個別 Email 通知獲獎者

七、徵稿注意事項：

- (一) 作品需以電子檔方式繳交，規格為 300DPI 之 A4 原尺寸 pdf 彩色電子檔。
- (二) 參賽作品如有下列情事之一者，取消參賽及得獎資格，並追回獎金及獎狀：
 1. 抄襲他人作品經察覺者；
 2. 拷貝或冒名頂替參賽者；
 3. 作品含色情、暴力與任何有害身心靈者；
 4. 作品曾以任何形式（如網路）等公開發表者；
 5. 不符參選資格者。
- (三) 入選作品之著作財產權，讓與主辦單位編修運用於宣傳、發表、出版、佈置、展覽、刊登報章雜誌或印製書冊等，不另致酬。前開所稱之著作財產權，指著作權法第三章第四節所載之各項權利。
- (四) 倘若參選作品如有損害著作權法，由參選者自行負責。
- (五) 得獎者有義務出席頒獎典禮，如無重大事故無故不到者，將取消得獎資格。
- (六) 如作品未達審查水準之上，評審得決議部分獎項從缺。
- (七) 本徵稿辦法未盡事宜，由主辦單位隨時解釋修正。

八、評審方式：二名專家擔任評審，初審入圍公告於粉絲頁

(一) 人氣投票占評分 20%

(二) 評審評分比重 80%：

主題適切 20%：與遊戲動漫有關聯。

週邊應用 30%：可應用於 DM 文宣、宣傳海報或公仔製作等。

創意表現 30%：在符合主題下進行延伸與變化。

造型表現 20%：整體美感的呈現

九、評審結果：108 年 5 月 16 日(四)同步於多遊系 FB 粉絲頁公告，並 E-mail 通知得獎人。

十、獎勵：錄取名額及獎勵

第一名：壹名，5,000 元，獎狀乙幀。

第二名：壹名，3,500 元，獎狀乙幀。

第三名：壹名，2,000 元，獎狀乙幀。

佳作獎：叁名，獎狀乙幀。

入選獎：十名，獎狀乙幀。